

## Bulletin Réponse Solution

Catégorie :

Mixte cycle 3  6ème

Cadre réservé aux correcteurs

Problèmes : .....

Points : .....

N'oubliez pas de cocher les 6 problèmes que vous choisissez :  
3 parmi les problèmes 6 à 10 et 3 parmi les problèmes 11 à 14.

### Problème 1

20 points

On peut tracer **16** polygones dont  
les sommets sont les points marqués du cercle.

### Problème 2

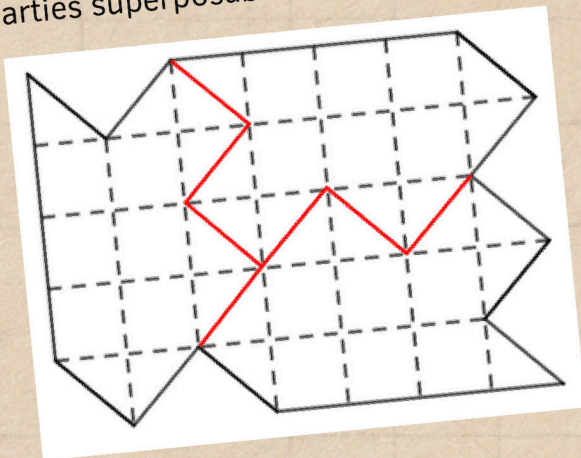
15 points

Il y a **108** maisons dans la rue du  
côté de la mienne.

### Problème 3

10 points

Voici la figure partagée en trois  
parties superposables :



### Problème 4

20 points

Voici la valeur de chaque symbole :

😊	🎵	♠	♥	#	☀️
4	1	2	7	6	9

### Problème 5

15 points

Laissez vos pliages sur le bureau afin  
qu'ils soient vérifiés par le jury.

## □ Problème 6

20 points

Voici comment remplir les cases grisées de telle sorte que les égalités soient vraies :

$$\begin{array}{cccccc}
 & & 15 & - & 14 & = & 1 \\
 & & - & & - & & \times \\
 6 & + & 2 & = & 8 & & 8 & & 6 & & 15 \\
 & & = & & = & & = & & = & & - \\
 9 & - & 2 & = & 7 & & 6 & & 6 & \div & 6 & = & 1 \\
 + & & & & & & & & & & & = & \\
 20 & - & 4 & = & 16 & & & & 24 & - & 10 & = & 14 \\
 = & & - & & & & & & & & & & \\
 29 & & 3 & + & 14 & = & 17 & & 26 & & & & \\
 = & & - & & + & & - & & & & & & \\
 1 & & 11 & & 17 & + & 16 & = & 33 & & & & \\
 = & & = & & = & & = & & & & & & \\
 18 & - & 15 & = & 3 & & 34 & + & 10 & = & 44 & & 
 \end{array}$$

## □ Problème 7

12 points

La dernière étiquette sera pour :

TYPHAINE

## □ Problème 8

15 points

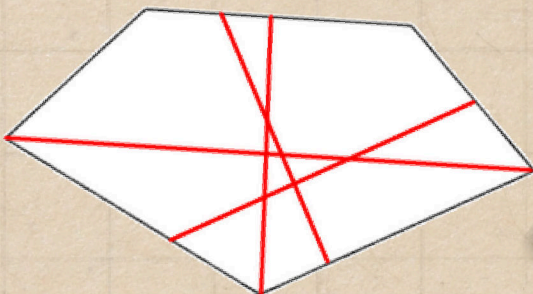
Voici les cases grises complétées avec le nom d'une couleur primaire et un nombre :

ROUGE 1	orange	JAUNE 3		BLEU 2
		5		bleu
ROUGE 2	4	JAUNE 2	3	BLEU 1
		jaune		violet
BLEU 3	4	JAUNE 1	4	ROUGE 3

## □ Problème 9

10 points

Mme Rallye peut obtenir au maximum **11** parties, voici notre solution :




## □ Problème 10

12 points

Julien aura fait **8** tours


et Franck aura fait **9** tours.



Problème 11

20 points


*Si vous choisissez ce problème, cochez la case et laissez le résultat de votre manipulation sur le bureau afin qu'il soit vérifié par le jury.*



Problème 12

8 points

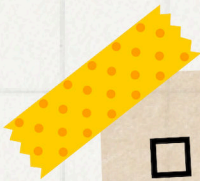
*Si vous choisissez ce problème, cochez la case et laissez le résultat de votre manipulation sur le bureau afin qu'il soit vérifié par le jury.*



Problème 13

12 points

*Si vous choisissez ce problème, cochez la case et laissez le résultat de votre manipulation sur le bureau afin qu'il soit vérifié par le jury.*



Problème 14

15 points

*Si vous choisissez ce problème, cochez la case et laissez le résultat de votre manipulation sur le bureau afin qu'il soit vérifié par le jury.*