

Bulletin Réponse

Établissement(s) :

Couleur de foulard :

Catégorie :

Mixte cycle 3 6ème

Cadre réservé aux correcteurs

Problèmes :

Points :

N'oubliez pas de cocher les 6 problèmes que vous choisissez :
3 parmi les problèmes 6 à 10 et 3 parmi les problèmes 11 à 14.

Problème 1

20 points

On peut tracer polygones dont les sommets sont les points marqués du cercle.

Problème 2

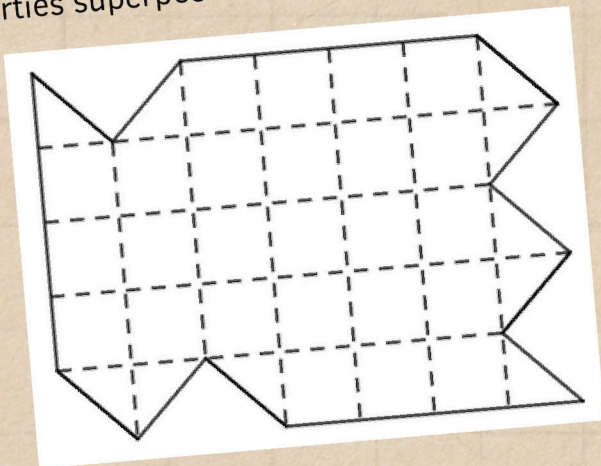
15 points

Il y a maisons dans la rue du côté de la mienne.

Problème 3

10 points

Voici la figure partagée en trois parties superposables :



Problème 4

20 points

Voici la valeur de chaque symbole :

☺	♪	♠	♥	#	☀
4	1				

Problème 5

15 points

Laissez vos pliages sur le bureau afin qu'ils soient vérifiés par le jury.

□ Problème 6

20 points

Voici comment remplir les cases grisées de telle sorte que les égalités soient vraies :

□ Problème 7

12 points

La dernière étiquette sera pour :

□ Problème 8

15 points

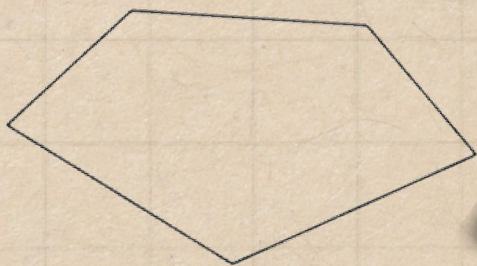
Voici les cases grises complétées avec le nom d'une couleur primaire et un nombre :

	orange			
		5		bleu
	4		3	
		jaune		violet
	4		4	

□ Problème 9

10 points

Mme Rallye peut obtenir au maximum parties, voici notre solution :




□ Problème 10

12 points

Julien aura fait tours


et Franck aura fait tours.



Problème 11

20 points


Si vous choisissez ce problème, cochez la case et laissez le résultat de votre manipulation sur le bureau afin qu'il soit vérifié par le jury.



Problème 12

8 points

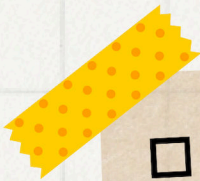
Si vous choisissez ce problème, cochez la case et laissez le résultat de votre manipulation sur le bureau afin qu'il soit vérifié par le jury.



Problème 13

12 points

Si vous choisissez ce problème, cochez la case et laissez le résultat de votre manipulation sur le bureau afin qu'il soit vérifié par le jury.



Problème 14

15 points

Si vous choisissez ce problème, cochez la case et laissez le résultat de votre manipulation sur le bureau afin qu'il soit vérifié par le jury.