

**Compteur A**

**Compteur B**

**Compteur C**

**Compteur ordinal**

**Mémoire**

**Jeu d'instructions**

INC A	incrémente compteur A
INC B	incrémente compteur B
INC C	incrémente compteur C
RESET A	remet à 0 compteur A
RESET B	remet à 0 compteur B
RESET C	remet à 0 compteur C
STO A n	enregistre A mémoire n
STO B n	enregistre B mémoire n
STO C n	enregistre C mémoire n
CMP A n	compare A mémoire n
CMP B n	compare B mémoire n
CMP C n	compare C mémoire n
JEQ n	saute si égal adresse n
JMP n	saute adresse n
STOP	arrête le programme

**Mode d'emploi**

1) Mettre à 0 le compteur ordinal.  
 2) Lire le compteur ordinal.  
 3) Lire l'instruction à cette adresse.  
 4) Transmettre les ordres correspondants aux compteurs.  
 5) Si c'est une instruction de comparaison, demander la valeur du compteur et noter le résultat de la condition.  
 6) Si c'est un branchement inconditionnel ou un branchement dont la condition est vraie, modifier la valeur du compteur ordinal et aller en 2).  
 7) L'exécution de l'instruction est terminée. Incrémenter le compteur ordinal et aller en 2).

0	RESET C	
1	RESET B	
2	RESET A	
3	INC A	
4	INC B	
5	CMP A 17	
6	JEQ 8	
7	JUMP 3	
8	INC C	
9	CMP C 18	
10	JEQ 12	
11	JUMP 2	
12	STO B 19	
13	STOP	
14		
15		
16		
17		7
18		4
19		