

Compteur A

Compteur B

Compteur C

Compteur ordinal

Mémoire

Jeu d'instructions

| | |
|---------|-------------------------|
| INC A | incrémente compteur A |
| INC B | incrémente compteur B |
| INC C | incrémente compteur C |
| RESET A | remet à 0 compteur A |
| RESET B | remet à 0 compteur B |
| RESET C | remet à 0 compteur C |
| STO A n | enregistre A mémoire n |
| STO B n | enregistre B mémoire n |
| STO C n | enregistre C mémoire n |
| CMP A n | compare A mémoire n |
| CMP B n | compare B mémoire n |
| CMP C n | compare C mémoire n |
| JEQ n | saute si égal adresse n |
| JMP n | saute adresse n |
| STOP | arrête le programme |

Mode d'emploi

- 1) Mettre à 0 le compteur ordinal.
- 2) Lire le compteur ordinal.
- 3) Lire l'instruction à cette adresse.
- 4) Transmettre les ordres correspondants aux compteurs.
- 5) Si c'est une instruction de comparaison, demander la valeur du compteur et noter le résultat de la condition.
- 6) Si c'est un branchement inconditionnel ou un branchement dont la condition est vraie, modifier la valeur du compteur ordinal et aller en 2).
- 7) L'exécution de l'instruction est terminée. Incrémenter le compteur ordinal et aller en 2).

| | |
|----|--|
| 0 | |
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| 10 | |
| 11 | |
| 12 | |
| 13 | |
| 14 | |
| 15 | |
| 16 | |
| 17 | |
| 18 | |
| 19 | |